

Día 1				Rancho Diego	
Horario		Actividad		Notas	
		Cita Sede			
9:00 - 9:15		Bienvenida y registro	Recepción de campers, maletas y medicinas		
9:15 - 9:30					
9:30 - 9:45		Instalación y tour por la sede			
9:45 - 10:00		Presentación de tribus	Cada camper pertenece ya a una de las 4 tribus. Kanes, Kauax, Ixes o Mulax.		
10:00 - 10:15					
10:15 - 10:30		Ice Breakers	Saludos de tribu, Canoas, Soy tu fan		
10:30 - 10:45					
10:45 - 11:00		Refrigerio	Tomar agua, comer snacks.		
11:00 - 11:15					
11:15 - 11:30		Estrella	Tribus se acomodan en fila india y el último tiene que correr por fuera de todas las tribus y arrastrarse por debajo de las piernas de su equipo para alcanzar el punto que esta en el centro		
11:30 - 11:45					
11:45 - 12:00		Dalila	Actividad con paracaidas y pelotas		
12:00 - 12:15					
12:15 - 12:30		Tomar agua y bloqueador			
12:30 - 12:45					
12:45 - 13:00		Penales locos	Campers deben seguir serie de pasos para tirar a gol a la portería		
13:00 - 13:15					
13:15 - 13:30		Comida	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.		
13:30 - 13:45					
13:45 - 14:00		Tiempo libre dirigido	Diferentes estaciones a lado de los kines: fútbol, pulseras, radio kin.		
14:00 - 14:15					
14:15 - 14:30		Indiana Jones	Campers son retados a no ser tocados por la pelota gigante		
14:30 - 14:45					
14:45 - 15:00		Puzzle	Encontrar las piezas y armar el rompecabezas primero		
15:00 - 15:15					
15:15 - 15:30		Baños	Un kin por cuarto encargado del orden, respeto y fomentar el no desperdicio de agua.		
15:30 - 15:45					
15:45 - 16:00		Inspección de cuartos	Realizada por el coordinador. Revisar cuarto, maletas.		
16:00 - 16:15					
16:15 - 16:30		Botes y pelotas	Juego de destreza donde se premia la limpieza y orden de los cuartos.		
16:30 - 16:45					
16:45 - 17:00		Cena	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.		
17:00 - 17:15					
17:15 - 17:30		Lavarse los dientes e ir por linternas			
17:30 - 17:45		Frijol	Campers se esconden con un frijol en area delimitada y al ser encontrados por sus kines lo entregan. El que se quede con más frijoles gana.		
17:45 - 18:00					
18:00 - 18:15		Cazería de puntos	Tienen 15 minutos para encontrar puntos escondidos en las zonas permitidas		
18:15 - 18:30					
18:30 - 18:45		Dormir	Un kin por cuarto encargado del orden y respeto.		
18:45 - 19:00					
19:00 - 19:15					
19:15 - 19:30					
19:30 - 19:45					
19:45 - 20:00					
20:00 - 20:15					
20:15 - 20:30					
20:30 - 20:45					
20:45 - 21:00					
21:00 - 21:15					
21:15 - 21:30					
21:30 - 21:45					
21:45 - 22:00					

Día 2				
Horario		Actividad	Notas	
7:30 - 7:45		Despertar con música		
7:45 - 8:00				
8:00 - 8:15		Desayuno	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.	
8:15 - 8:30				
8:30 - 8:45				
8:45 - 9:00				
		Lavarse los dientes		
9:00 - 9:15		Rotación aventura	Cannopy, Muro de escalada, Tiro con Arco, _____. Rotación cada 20-25 min.	
9:15 - 9:30				
9:30 - 9:45				
9:45 - 10:00				
10:00 - 10:15				
10:15 - 10:30				
10:30 - 10:45		Refrigerio y trajes de baño	Tomar agua, comer snacks. Cambio a trajes de baño para siguientes actividades.	
10:45 - 11:00				
11:00 - 11:15		Contendor sorpresa acuático	Acumular la mayor cantidad de puntos escondidos en el contenedor sorpresa, hecha en alberca.	
11:15 - 11:30				
11:30 - 11:45				
11:45 - 12:00				
12:00 - 12:15		Rio bravo	Competencia de relevos en la alberca	
12:15 - 12:30				
12:30 - 12:45				
12:45 - 13:00				
		Cambiarse a ropa seca		
13:00 - 13:15		Tic tac toe	Hacer “gato” antes que el equipo contrincante.	
13:15 - 13:30				
13:30 - 13:45				
		Lavarse las manos		
13:45 - 14:00		Comida	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.	
14:00 - 14:15				
14:15 - 14:30				
14:30 - 14:45		Lavarse los dientes		
14:45 - 15:00		Roba bandera	Robar la bandera de la tribu contraria sin que te quiten un liston de vida puesto en la cadera	
15:00 - 15:15				
15:15 - 15:30				
15:30 - 15:45				
15:45 - 16:00		Loteria de canciones	Deposita la tarjeta con la canción correcta en el bote, y ser el más rápido en concluir la secuencia.	
16:00 - 16:15				
16:15 - 16:30				
16:30 - 16:45		Toques	Traer el punto a tu tribu en tu turno. Cada camper es asignado una letra o numero y al ser nombrados deben correr a encontrar el punto y llevarlo hasta el punto de inicio	
16:45 - 17:00				
17:00 - 17:15		Mega globo	Se les hacen preguntas mientras un globo con harina es inflado, una vez que contesten se pasa a la siguiente tribu. A quien se le revienta el globo pierde puntos.	
17:15 - 17:30				
17:30 - 17:45				
17:45 - 18:00				
18:00 - 18:15		Baños	Un kin por cuarto encargado del orden, respeto y fomentar el no desperdicio de agua.	
18:15 - 18:30				
18:30 - 18:45				
18:45 - 19:00		Inspección de cuartos	Realizada por el coordinador. Revisar cuarto, maletas.	
19:00 - 19:15				
19:15 - 19:30				
19:30 - 19:45		Cena	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.	
19:45 - 20:00				
20:00 - 20:15				
		Lavarse los dientes		
20:15 - 20:30		Fogata	Canciones de fogata	
20:30 - 20:45				
20:45 - 21:00				
21:00 - 21:15		Noche disco	Hora de bailar y desfogar energía	
21:15 - 21:30				
21:30 - 21:45				
21:45 - 22:00				
22:00 - 22:15		Dormir	Un kin por cuarto encargado del orden y respeto.	
22:15 - 22:30				
22:30 - 22:45				

Día 3			Rancho Diego
Horario		Actividad	Notas
7:30 - 7:45		Despertar con música	
7:45 - 8:00			
8:00 - 8:15			
8:15 - 8:30			
8:30 - 8:45		Desayuno	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
8:45 - 9:00		Lavarse los dientes	
9:00 - 9:15		Pista de comandos	Actividad de aventura para explorar y ensuciarse
9:15 - 9:30			
9:30 - 9:45			
9:45 - 10:00			
10:00 - 10:15			
10:15 - 10:30		Baños y empacar	Un kin por cuarto encargado del orden, respeto y ayudar a campers a tener todo listo.
10:30 - 10:45			
10:45 - 11:00		Refrigerio	Tomar agua, comer snacks. Cambio a trajes de baño para siguientes actividades.
11:00 - 11:15			
11:15 - 11:30		Mundialito	Juego de futbol para ganar puntos.
11:30 - 11:45			
11:45 - 12:00		Helicóptero	Seguir las indicaciones para sobrevivir y ser el último en el helipuerto
12:00 - 12:15			
12:15 - 12:30		Ultimate pinball	Juego de salon en los que los campers ganan puntos metiendo pelotas de ping pong en un recipiente.
12:30 - 12:45			
12:45 - 13:00		Lavarse las manos	
13:00 - 13:15		Comida	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
13:15 - 13:30			
13:30 - 13:45		Gladiador	1 jugador por tribu, robar el liston del contrincante sin perder el propio
13:45 - 14:00			
14:00 - 14:15		Pinzas	Obtener la mayor cantidad de pinzas
14:15 - 14:30			
14:30 - 14:45		Conteo de puntos	Contador final de puntos y anuncio del ganador.
14:45 - 15:00			
15:00 - 15:15		Cierre y Despedida	Despedida por parte del staff, entrega de morales
15:15 - 15:30			
15:30 - 15:45		Salida	Padres de familia llegan a la sede por campers.
15:45 - 16:00			
16:00 - 16:15			
16:15 - 16:30			
16:30 - 16:45		Salida	Padres de familia llegan a la sede por campers.
16:45 - 17:00			
17:00 - 17:15			
17:15 - 17:30			
17:30 - 17:45		Salida	Padres de familia llegan a la sede por campers.